

# AL FONDO DEL ASUNTO

Los túneles...

Las cavernas están conectadas por túneles oscuros y estrechos. Cuidado: criaturas subterráneas merodean en la oscuridad.



Cada vez que se crucen: 1 tirada según la tabla de **Encuentros Aleatorios en los Túneles**. ¿Grupo dividido? Tirad 2 veces por grupo. ¿Jugador en solitario? Tira 3 veces.

## INTRO

El Sr. Saïm, un reputado comerciante porko de La Isla, os contrata para escoltar sus valiosas mercancías hasta la capital. Una noche, la tormenta os obliga a refugiarnos en una casa en ruinas. Mientras descansáis, os despierta un ruido y veis al Sr. Saïm inmóvil junto a un pozo, observando su interior como en trance. De pronto, algo lo arrastra dentro. Cunde el pánico: si desaparece, ¡perderéis la recompensa y os colgarán por asesinato! Aun con miedo, os acercáis al pozo decididos a rescatarlo a toda costa.



### COCINA DE MARÍA ENGANXA

Un aroma especiado inunda la estancia. **María Enganxa**, desgreñada, prepara masa para empanadas. El **Sr. Saïm**, desnudo salvo por un delantal mugriento, ayuda nervioso a amasar con sus pezuñas, desprovistas de sus anillos. **Tesoro**: utensilios de cocina de calidad, empanadas de carne de dudoso origen y pergaminos con recetas tradicionales con un toque... peculiar.

## Criaturas

### Ferrerets

Los Ferrerets son unos sapos verdosos de medio metro de altura, con grandes ojos adaptados a la oscuridad. Sus Líderes, grotescamente sobrealimentados, devoran todo lo que les quepa en sus fauces, incluso a sus congéneres. Les encanta jugar a cartas y odian a los humanos, quienes les dan caza y arruinan su hábitat.

### Insectos de agua

Pequeños insectos de aspecto repugnante, expertos nadadores en estilo espalda. Les encanta mordisquear cualquier cosa que se cruce en su camino.

### María Enganxa

Hija de los antiguos dueños de la casa, María fue acusada de brujería y condenada a ahogarse en el pozo. Sobrevivió, pero perdió la cordura y se alió con los Ferrerets. Ahora, juntos, acechan las ruinas de la casa, cazando a los que deambulan por allí. María paraliza a sus víctimas con su mirada hipnótica y usa sus enormes garras para atraparlas.

### Mopis

Criaturas legendarias y esquivas, casi imposibles de ver o capturar. Si alguien te dice que ha visto uno, es muy probable que esté mintiendo.

### SALA DE DESCANSO DE LOS FERRERETS

**Ferrerets** y su **Líder**, que lleva **media llave rota** colgada del cinto, juegan a cartas y croan animadamente. **Tesoro**: monedas de oro, ganchos, una azada y cajas repletas de insectos.

### LA PUERTA

Una **puerta metálica** con un **candado** reluciente. Necesitaréis **ambas mitades de la llave** de los **Líderes Ferrerret** o podéis intentar forzarlo haciendo mucho ruido.

### LAGO

Un lago plagado de **Insectos de Agua**: son cobardes, ¡pero muerden! Los túneles submarinos forman un laberinto que solo conocen los seres de las profundidades. Exploralos bajo vuestro propio riesgo: podéis **perderos y ahogaros**.

### GRANJA DE ARAÑAS

Todo está cubierto de telarañas. Hay un **esqueleto con una cota de malla**, sosteniendo una espada y una bolsa con oro. **Arañas gigantes** acechan y atacan a los intrusos.

### POZO

Sus paredes cubiertas de **musgo** y suelo resbaladizo requieren una tirada de agilidad para bajar o caminar por el fondo.

### DISTRIBUIDOR

El suelo está cubierto de **Esclatasangs**: setas sangrientas explosivas.

### COMEDOR

**Ferrerets** y su **Líder** celebran una cata de insectos. Odian a los humanos, pero podéis intentar razonar con ellos (excepto en lo que respecta a su lealtad a María Enganxa). El Líder lleva **media llave rota** colgada del cinto.

### MAZMORRA

En esta estancia pestilente, **Jordi des Racó**, un ladrón jorobado, yace en una jaula. Suplica por su libertad, ofreciendo oro, pero os traicionará a la mínima ocasión.

## Encuentros aleatorios en los túneles (D4)

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>1</b> Un jugador es brevemente poseído por un <b>Demonio</b>. Si falla al intentar resistirse: ataca al jugador de su derecha o al que huele más fuerte.</p> | <p><b>3</b> Una patrulla de <b>Ferrerets</b> paseando por la cueva.<br/><br/>Al comer estas <b>empanadas</b> de carne, recuperaréis salud. Si las inspeccionáis, descubriréis que están hechas de carne humana y vuestra salud pasará a ser el menor de vuestros problemas.</p> |
| <p><b>2</b> Un grupo de <b>Mopis</b> con intenciones inciertas: ¿os ayudarán o se volverán en vuestra contra?</p>  | <p><b>4</b></p>   |